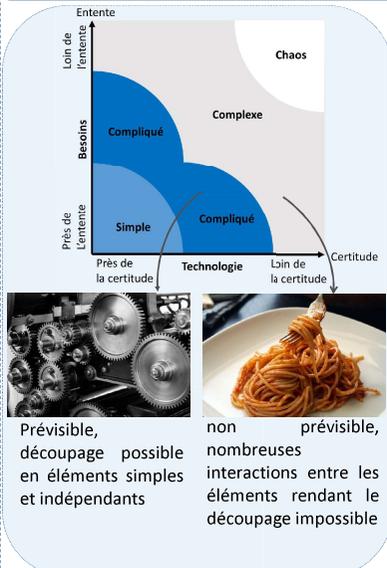
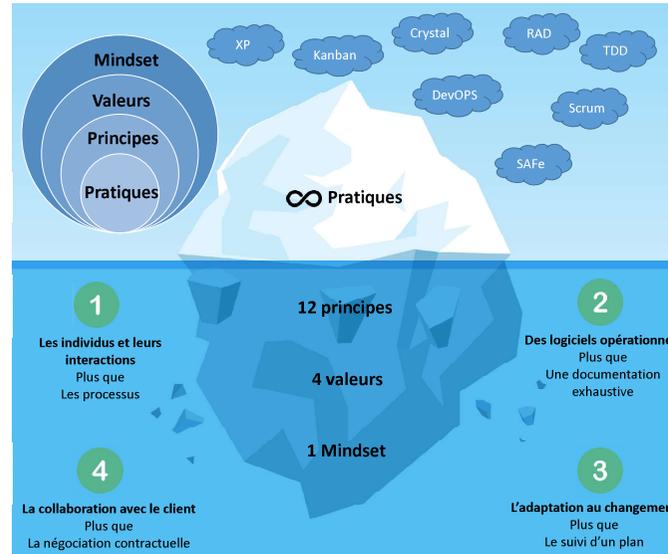




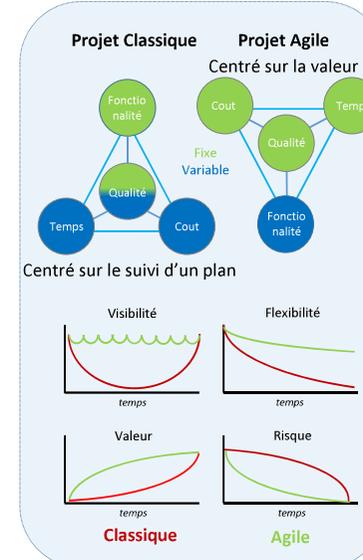
1. Environnements et approche classique



2. L'approche Agile : Théorie (2)



3. Classique vs Agile

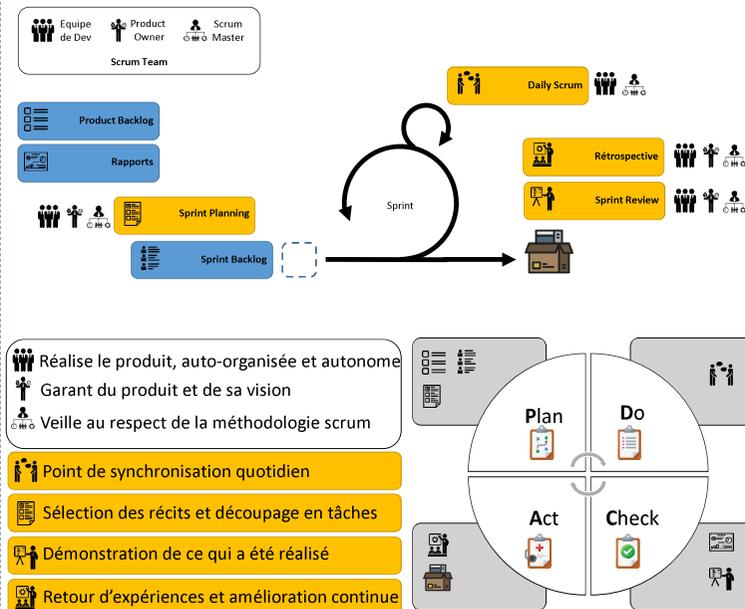


Bénéfices pour les utilisateurs de l'agilité

- Adaptation au changement (87%)⁽³⁾
 - Productivité de l'équipe (85%)
 - Visibilité sur le projet (84%)
 - Augmentation du moral de l'équipe (81%)
 - Meilleure prédiction de la livraison du produit (81%)
- Seulement 9% d'échecs pour les projets agiles... et déjà 39% de réussites !⁽¹⁾

4. L'agilité en pratique : Scrum (4)

Scrum : méthodologie incrémental, organisée en sprint pendant lesquels l'équipe scrum va produire un incrément potentiellement livrable du produit



5. Clés en main pour démarrer avec l'Agilité

- Recueil du besoin par des récits utilisateurs
- Formalisation du besoin sous forme d'un backlog produit en respectant INVEST
- Courtes itérations (2, 3 semaines)
- Estimation de la complexité du backlog par l'équipe
- Des tâches SMART
- Une équipe réduite, pluridisciplinaire et auto-organisée
- L'équipe travaille au même endroit
- Un PO disponible qui gère le backlog produit
- Les tâches sont SMART et placés sur un tableau de management visuel (Kanban)
- Un Scrum master facilitateur, coach et berger de l'équipe

6. Ouverture

L'agilité est adaptée à certains environnements, en particulier les complexes. Pourquoi ne pas expérimenter certaines pratiques dans vos futurs projets ?

L'agilité, c'est s'adapter mais ce n'est pas faire n'importe quoi, cela nécessite une organisation et vision sur ce qu'est l'agilité

L'agilité est de plus en plus utilisée dans les projets, au-delà des équipes son futur se fera dans les organisations et au niveau de l'entreprise

Agilité et/ou Qualité : de nombreuses pratiques mais pas encore de bonnes pratiques, ni de normes parfois des dérives...

Volonté aujourd'hui de réduire l'industrialisation pour se focaliser sur l'humain et être plus innovant, performant...

(1) Chaos Report 2015
(2) Manifeste pour le développement Agile de logiciels
(3) VersionOne 10th Annual State of Agile Report
(4) Scrum Guide